**TUGAS ACCES MODIFIER PEMROGRAMAN BERBASIS OBJECT**

Disusun untuk Memenuhi Tugas Mata kuliah Pemrograman Berbasis Object yang Dibimbing oleh YOGA DWITYA PRAMUDITA, S.Kom., M.Cs.

****

Disusun oleh:

Achmad Farid Alfa Waid (190411100073)

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA**

**2020**

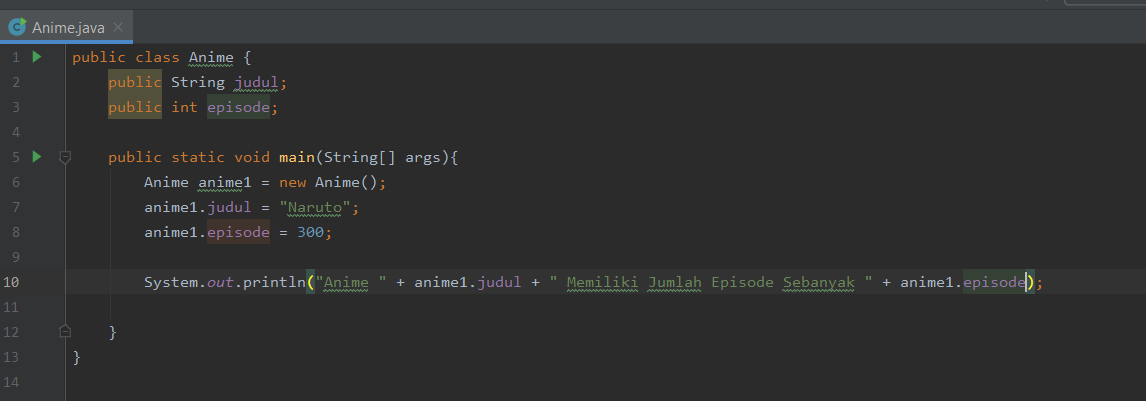
1. Java Acces Modifier: Public, Private, Protected, Default
2. Java Non – Acces Modifier: Final, Abstract, Static

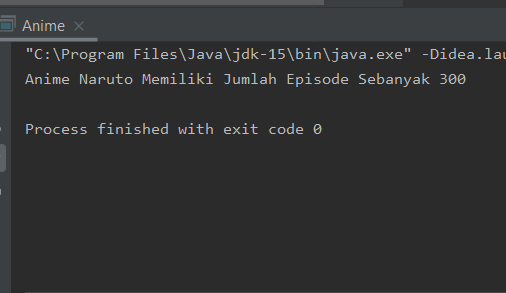
**Penerapan**

1. Java Acces Modifier

* **Public**

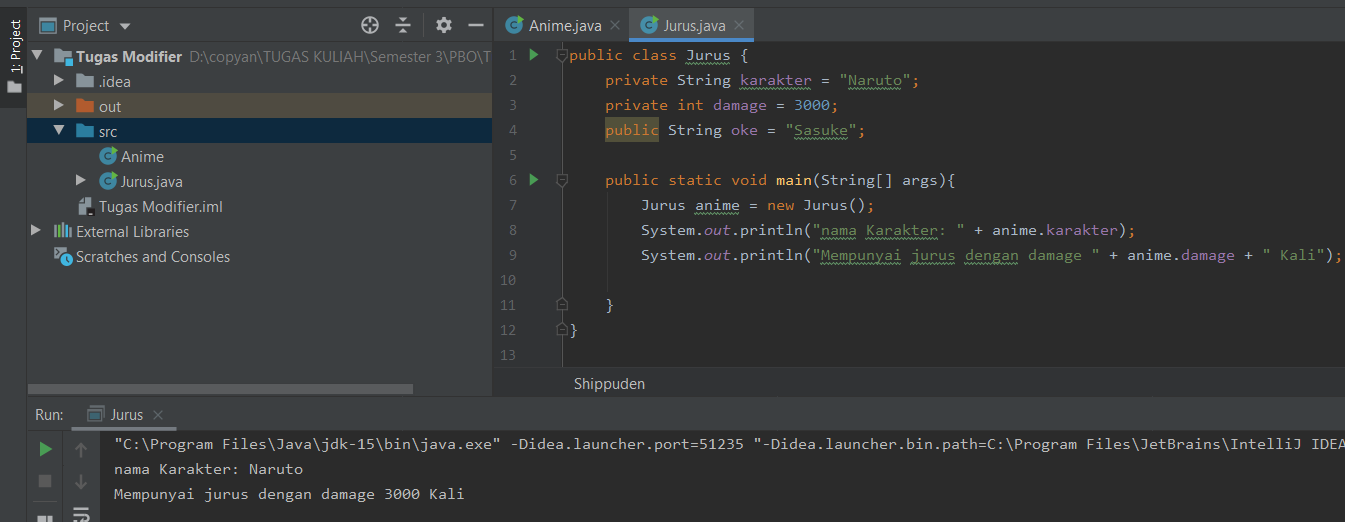
Modifier public akan membuat member dan class bisa di akses dari mana saja.

****

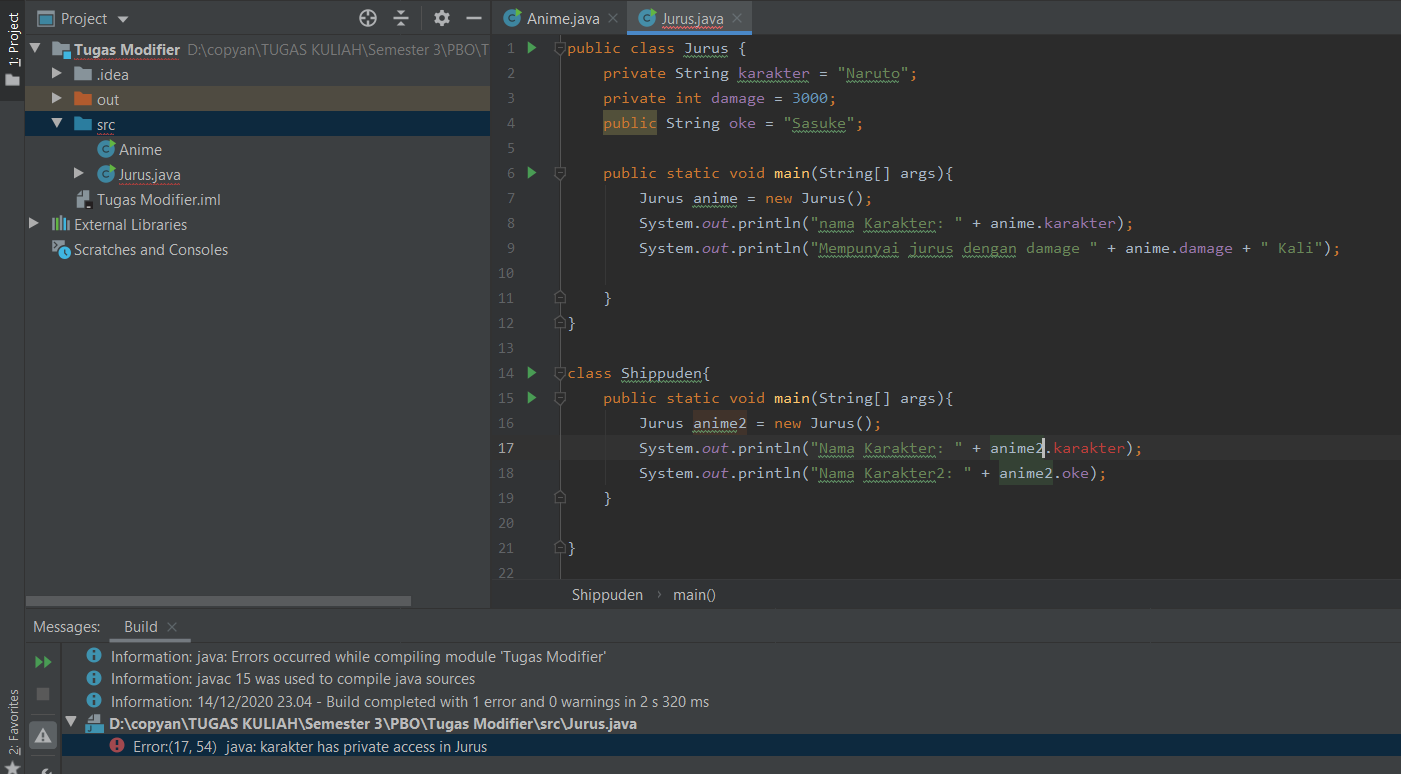
****

* **Private**

Hanya bisa di akses di classnya sendiri, diluar class tersebut, tidak akan bisa diakses

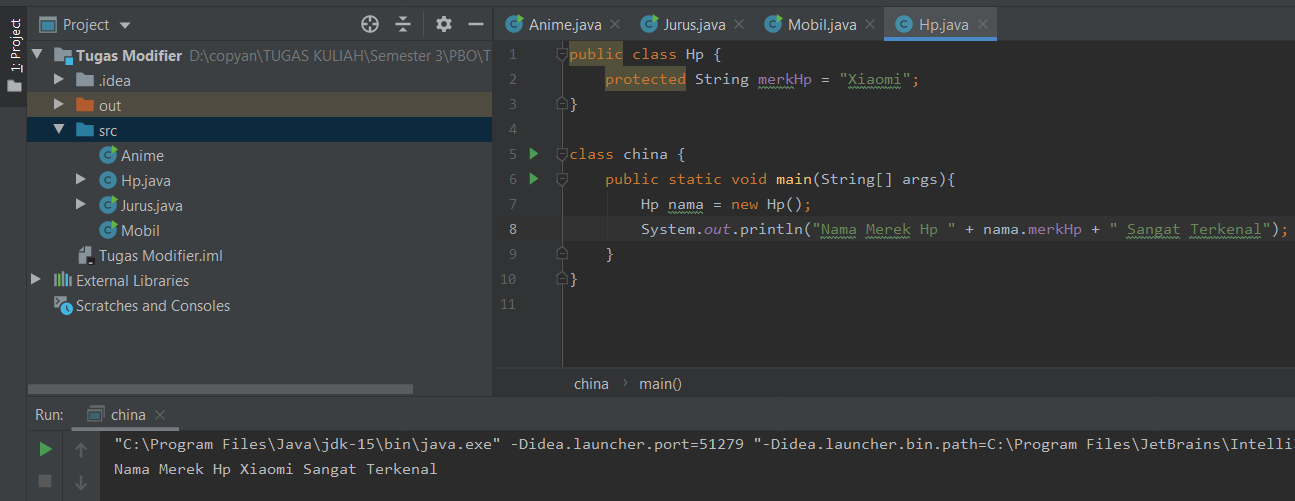


Jika diakses diluar classnya akan eror seperti gambar berikut:



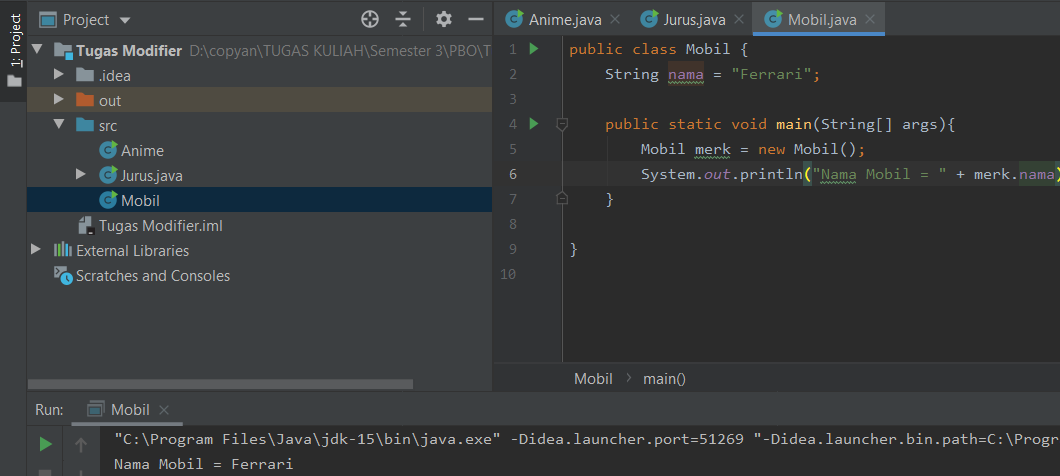
* **Protected**

code dapat diakses pada package yang sama dan subclass (yang artinya harus mewarisi dari class parent). Pada contoh berikut modifier protecter diwarisi dari class parent, jadi bisa mengakses modifier tersebut.



* **Default**

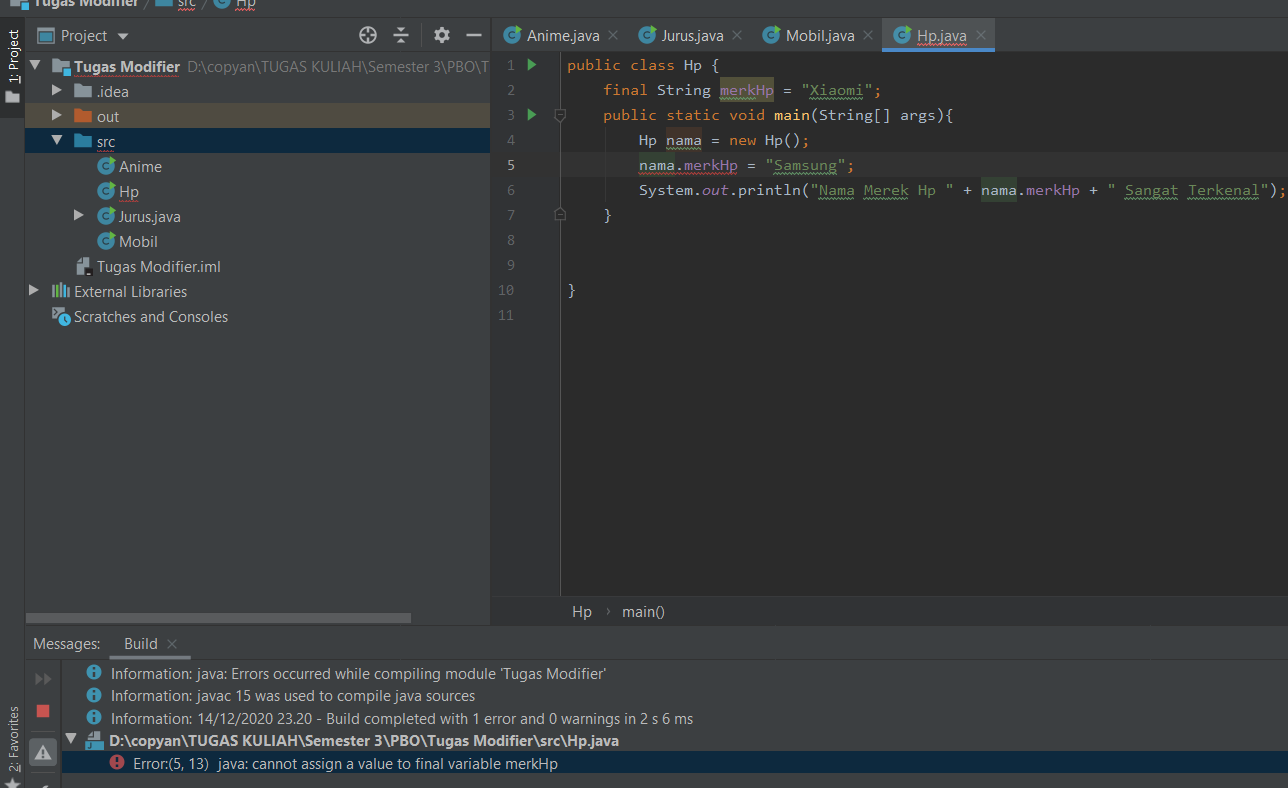
Hanya dapat digunakan pada package yang sama, modifier ini digunukan saat programmer tidak memeberikan detail dari modifier



1. Java Non – Acces Modifier

* **Final**

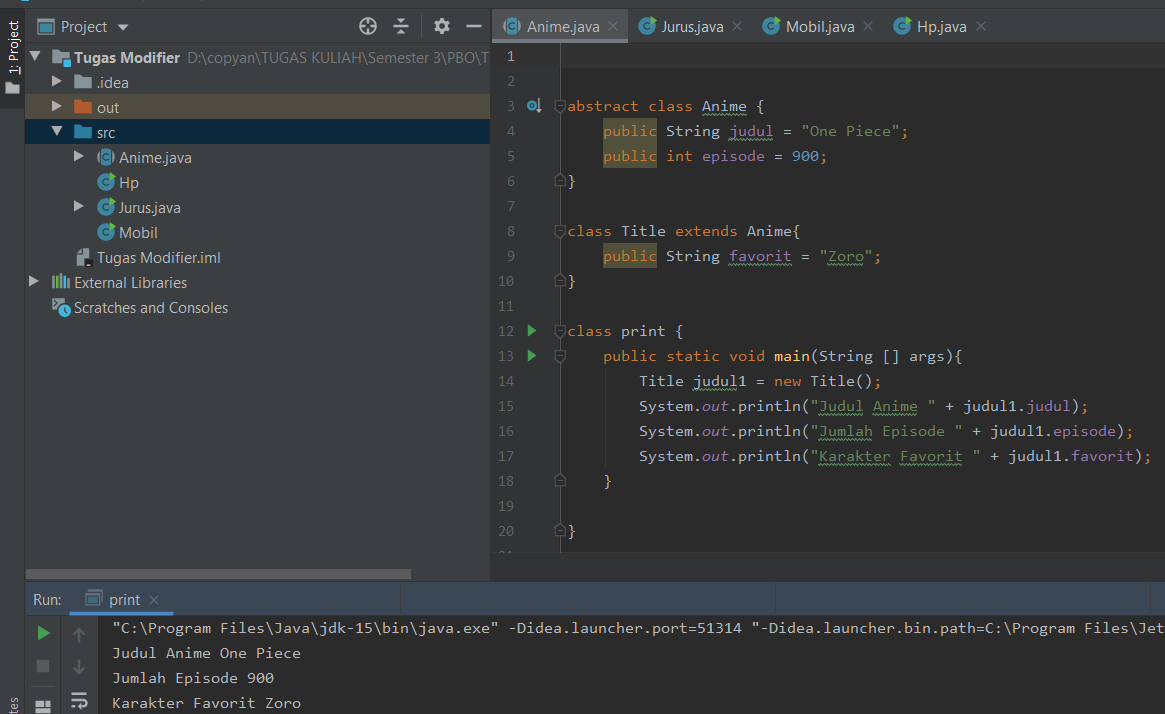
Modifier final digunakan agar suatu atribut atau method bersifat final atau tidak bisa diubah nilainya. Modifier ini digunakan untuk membuat konstanta di Java.

****

Pada contoh diatas dengan modifier final, kemudin selanjutnya valuenya akan dirubah, maka akan error.

* **Abstract**

Modifier Abstract tidak bisa digunkan untuk membuat object, jadi harus menurukan ke class lain yang mewaris class modifier abstract. Llau membuat class lain untuk mengakses nilai dari object class turunan.



* **Static**

Modifier Static digunakan saat kita ingin membuat class yang tujuannya tidak sebagai object, misal untuk membuat object dari class lain dan mengeluarkan value object tersebut.

